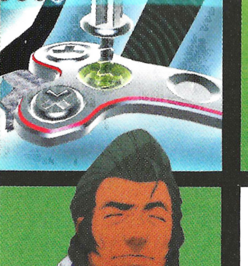


ORTHOPÉDIE

Pour pratiquer la chirurgie orthopédique il faut avoir des mains calmes et des nerfs d'acier. Suivez les messages-guides à l'écran et utilisez la manette Wii Remote afin d'exécuter les manœuvres requises.

Dr. Hank Freebird

Hank est un géant sympathique à tout point de vue, dont la voix calme et posée cache bien son sens aigu du devoir et de l'honneur. Après avoir été rendu à la vie civile de façon honorable par l'armée, où il servi avec distinction, Hank est devenu un chirurgien orthopédique afin de mieux aider les membres de sa communauté. Cependant, même cela ne pourrait pas être suffisant... Est-ce que les conversations au sujet de la perception d'un super-héros au sein de Cumberland ne sont que des ouï-dire, ou est-ce qu'il y a quelque vérité dans les rumeurs comme quoi il y aurait dans la ville un justicier costumé servant l'intérêt public?

Nunchuk	
Levier de contrôle	Utilisé pour les déplacements dans certaines procédures
Bouton Z	Non utilisé
Bouton C	Non utilisé

Manette Wii Remote	
Pointeur	Pour viser là où vous voulez utiliser l'outil actuellement sélectionné
+Tablette de contrôle	Non utilisé
Bouton A	Pour utiliser l'outil actuellement sélectionné
Bouton B	Pour récupérer les fragments d'os avec le bouton A
Bouton +	Pour faire une pause pendant l'opération, et pour ouvrir le menu redémarrer / quitter
Bouton -	Pour sauter automatiquement le texte associé à un événement qui est présenté durant une opération
Bouton 1	Non utilisé
Bouton 2	Non utilisé

Partie conjointe



Lorsque les joueurs sont coéquipiers, ils se relayent pour traiter le patient. Lorsqu'un joueur a soit terminé une étape soit fait une erreur, l'autre joueur prend la relève. Vous pouvez choisir quel joueur commence dans l'écran Play Mode (Mode de jeu).

DR. FREEBIRD

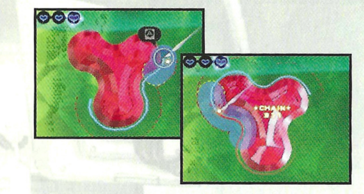
L'objectif

En tant que chirurgien orthopédique, vous devez traiter les problèmes du squelette des patients à l'aide d'outils spéciaux. La précision est cruciale lors de l'exécution des procédures, lesquelles sont réalisées une seule étape à la fois. Les icônes affichées dans la partie supérieure gauche de l'écran indiquent le nombre d'erreurs (MISS) qui peuvent être commises avant que la chirurgie ne soit considérée comme un échec, ce qui met alors fin à la partie.

Chaque outil est utilisé de façon complètement différente par rapport aux autres outils; veillez à suivre étroitement les directives du jeu.

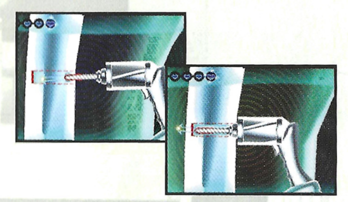
Scalpel

Indiquez l'extrémité du scalpel, puis tenez le bouton A enfoncé et suivez la ligne-guide bleue avec le pointeur. Plus le pointeur reste proche de la ligne-guide, plus vous gagnez de points. Si le pointeur dépasse la bordure, cela causera une erreur. Relâchez le bouton A pour arrêter la procédure de façon temporaire; pour la reprendre, appuyez à nouveau sur le bouton A.



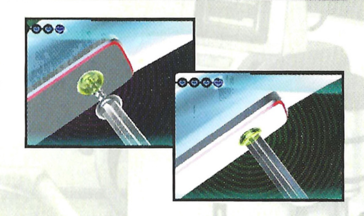
Perceuse

Indiquez l'extrémité de la perceuse, puis tenez le bouton A enfoncé et déplacez le pointeur là où vous voulez diriger la perceuse. Plus le pointeur est éloigné de la perceuse, plus celle-ci se déplacera rapidement. Si la perceuse dépasse la bordure, cela entraînera une erreur. Vous obtiendrez plus de points si vous terminez près de la base de la zone de perçage. Toutefois, si vous allez trop loin, cela causera une erreur. Vous pouvez interrompre la procédure en tout temps en relâchant le bouton A.



Tournevis

Tenez le bouton A enfoncé pour commencer à visser une vis. Relâchez le bouton A pour interrompre l'action du tournevis. Toutefois, comme le tournevis ne s'arrête pas immédiatement, prenez en compte le vissage supplémentaire et relâchez le bouton A avant que la vis n'atteigne la ligne-guide jaune. Si vous serrez trop la vis, cela entraînera une erreur.



Marteau

Pour insérer une tige, déplacez vigoureusement la manette Wii Remote verticalement vers le bas tel pour le mouvement d'un marteau. Frappez sur la tige pour l'insérer dans l'os à l'aide du marteau jusqu'à ce que la ligne rouge de la tige se trouve juste au-dessus de la surface de l'os. Faites bouger la manette Wii Remote plus rapidement pour appliquer plus de force sur le marteau; le compteur de puissance situé à la droite de l'écran indique la force employée. Moins vous donnez de coups, plus votre pointage est élevé.

